



Минприроды России
+ 7 (811 41) 223 91
office@polistovsky.ru
182840 Псковская обл.
Бежаницкий район
п. г. т. Бежаницы
ул. Советская, д. 96
www.polistovsky.ru

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении конкурсов:
Конкурс рисунков «Волшебство осенней/зимней природы» и
Конкурс на лучшую настольную игру «Экосистема: тайны Болота/Леса/Водоёма»

I. Конкурс рисунков «Волшебство осенней/зимней природы»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения детского конкурса рисунков «Волшебство осенней/зимней природы» (далее – Конкурс).
- 1.2. Конкурс проводится с целью развития творческих способностей детей, воспитания любви к родной природе и привлечения внимания к красоте осеннего и зимнего времени года.
- 1.3. Задачи Конкурса:
- Раскрытие творческого потенциала детей.
 - Формирование экологического сознания и любви к природе.
 - Выявление и поддержка одарённых детей.

2. Организаторы Конкурса

- 2.1. Организатором Конкурса является: ФГБУ «Государственный заповедник «Полистовский».
- 2.2. Контакты организатора для справок: 8 81141 223 91,
konkurspolisto2023@gmail.com.

3. Участники Конкурса

- 3.1. В Конкурсе могут принять участие воспитанники дошкольных учреждений, учащиеся общеобразовательных школ и учреждений дополнительного образования.
- 3.2. Конкурс проводится в следующих возрастных категориях:
- Категория 1: 6-8 лет
 - Категория 2: 9-11 лет
 - Категория 3: 12-14 лет
 - Категория 4: 15-18 лет

4. Номинации Конкурса

- Участники представляют рисунки на одну из предложенных тем:
- «Волшебство осенней природы»
 - «Волшебство зимней природы»

5. Сроки и порядок проведения Конкурса

- 5.1. Конкурс проводится с «15» сентября по «31» октября 2025 года.
- 5.2. Этапы проведения:
- Прием работ: до «31» октября 2025 г. включительно.

- Работа жюри, оценка работ: с «10» по «14» ноября 2025 г.
- Оглашение результатов: не позднее «14» ноября 2025 г.
- Награждение победителей: в течение ноября-декабря 2025 г.

5.3. Работы принимаются по адресу: 182840 Псковская область, п. Бежаницы, ул. Советская, д. 9Б.

6. Требования к конкурсным работам

6.1. Тематика работ – «Природа и осень/зима». Например: осенние/зимние пейзажи, животные осенью, животные или следы животных зимой, осенние/зимние забавы, красота осенней/зимней природы, осенние/зимние чудеса.

6.2. Техника исполнения: рисунок может быть выполнен в любой технике (карандаш, фломастер, гуашь, акварель, пастель и т.д.).

6.3. Формат работ: А4 (210х297 мм).

6.4. Критерии оценки:

- Соответствие теме Конкурса.
- Оригинальность идеи и творческий замысел.
- Художественное мастерство (композиция, цветовое решение, техника исполнения).
- Самостоятельность исполнения.
- Общее впечатление от работы.

6.5. Каждая работа должна быть подписана с обратной стороны или сопровождаться этикеткой, на которой указано:

- Фамилия, имя автора.
- Возраст (дата рождения).
- Название работы.
- Наименование учебного учреждения, класс/группа.
- Ф.И.О. руководителя (если есть).
- Контактный телефон родителя или руководителя.
- Адрес электронной почты для связи.

6.6. От одного участника принимается не более одной работы.

7. Подведение итогов и награждение

7.1. Для оценки работ и определения победителей создаётся жюри из числа представителей Организатора и приглашённых экспертов (художников, педагогов).

7.2. В каждой номинации и возрастной категории определяются победители (I, II, III место).

7.3. Дополнительно жюри, по своему усмотрению, может учредить специальные номинации, например:

- «За самый оригинальный замысел»
- «За лучший осенний/зимний пейзаж»
- «За яркое цветовое решение»
- «Самый юный участник»
- «Приз зрительских симпатий» (голосование в соцсетях или на выставке)

7.4. Награждение:

- Победители и призёры награждаются дипломами I, II, III степени и памятными подарками.
- Все участники получают электронные сертификаты об участии, ссылка на которые будет указана в публикации Итогов Конкурса на официальном сайте Организатора и в соцсетях.
- Педагоги, подготовившие победителей, могут быть отмечены благодарственными письмами.

7.5. Итоги Конкурса публикуются на официальном сайте Организатора и в социальных сетях не позднее «31» октября 2025 г.

8. Прочие условия

8.1. Участие в Конкурсе означает согласие автора и его законных представителей на:

- Публикацию работы на безвозмездной основе в средствах массовой информации, на сайтах и социальных сетях Организатора с обязательным указанием авторства.
- Использование работ для организации выставок и проведения мероприятий, связанных с Конкурсом.

8.2. Представленные на Конкурс работы не рецензируются. Забрать работы можно по адресу, указанном в п. 5.3. настоящего Положения не ранее 15 декабря 2025 г.

8.3. Организатор оставляет за собой право использовать работы для подготовки полиграфической продукции и сувениров с целью популяризации детского творчества.

II. Конкурс на лучшую настольную игру «Экосистема: тайны Болота/Леса/Водоёма»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения конкурса на лучшую настольную игру «Экосистема: тайны Болота/Леса/Водоёма» (далее – Конкурс).

1.2. Конкурс проводится с целью активизации творческой, познавательной и интеллектуальной инициативы, углубления знаний об экосистемах и их обитателях, а также популяризации настольных игр как формы досуга.

1.3. Задачи Конкурса:

- Стимулирование интереса к изучению биологии, экологии и краеведения.
- Развитие навыков проектной деятельности, логического мышления и работы в команде.
- Создание уникального игрового продукта силами участников.
- Выявление и поддержка талантливых и инициативных детей и молодёжи.

2. Организаторы Конкурса

2.1. Организатором Конкурса является: ФГБУ «Государственный заповедник «Полистовский».

2.2. Контакты организатора для справок: 8 81141 223 91,
konkurspolisto2023@gmail.com.

3. Участники Конкурса

3.1. В Конкурсе могут принять участие как индивидуальные авторы, так и команды (до 5 человек).

3.2. Конкурс проводится без учёта возрастных категорий.

4. Номинации Конкурса

Участники представляют игру на одну из предложенных тем:

- «Царство болот» (игры о флоре, фауне и особенностях болотных экосистем)
- «Тайны леса» (игры о жизни лесных обитателей, ярусах леса, типах лесов)
- «Мир водоёма» (игры о реках, озёрах, их обитателях и значении водных ресурсов)

5. Сроки и порядок проведения Конкурса

5.1. Конкурс проводится с сентября по «14» ноября 2025 года.

5.2. Этапы проведения:

- Приём работ: до «14» ноября 2025 г. включительно.
- Отборочный тур и оценка работ жюри: с «17» по «28» ноября 2025 г.
- Оглашение результатов: не позднее «05» декабря 2025 г.

· Награждение: в течение декабря 2025 г.

5.3. Работы принимаются по адресу: 182840 Псковская область, п. Бежаницы, ул. Советская, д. 9Б.

6. Требования к конкурсным работам

6.1. На Конкурс принимается полный комплект для настольной игры, который включает:

- Игровое поле (если оно предусмотрено правилами).
- Комплект карточек (вопросы, задания, персонажи и т.д.).
- Фишки, жетоны, кубики и прочий игровой реквизит.
- Полные и чёткие правила игры на русском языке, изложенные на отдельном листе формата А4.

6.2. На адрес электронной почты konkurspolisto2023@gmail.com необходимо прислать видеопрезентацию игры (где авторы представляют и рассказывают о своей игре).

6.3. Критерии оценки:

- Соответствие заявленной теме и достоверность информации. (Важнейший критерий!)
- Оригинальность игровой механики и концепции (что делает игру уникальной?).
- Качество оформления и проработанность компонентов (эстетика, аккуратность исполнения).
- Сбалансированность и геймплей (логичность правил, интересный игровой процесс).
- Образовательная и/или воспитательная ценность.

6.4. Каждая работа должна сопровождаться заявкой (см. Приложение 1) и краткой аннотацией (3-5 предложений о сути игры).

7. Подведение итогов и награждение

7.1. Для оценки работ создаётся жюри из числа представителей Организатора, экспертов в области биологии/экологии, педагогов.

7.2. В каждой номинации определяются победители (I, II, III место).

7.3. Дополнительно жюри, на своё усмотрение, может учредить специальные номинации, например:

- «Лучшая обучающая игра»
- «За научную достоверность»
- «За лучший дизайн»
- «Самая оригинальная игровая механика»
- «Приз зрительских симпатий»

7.4. Награждение:

- Победители и призеры награждаются дипломами I, II, III степени и ценными призами).
- Все участники получают электронные сертификаты об участии, ссылка на которые будет указана в публикации Итогов Конкурса на официальном сайте Организатора и в соцсетях.
- Работы победителей могут быть рекомендованы для тиражирования или выставления в открытом доступе.

7.5. Итоги Конкурса публикуются на официальных ресурсах Организатора.

8. Прочие условия

8.1. Участие в Конкурсе означает согласие автора/команды на:

- Публикацию материалов игры (правил, фотографий компонентов) на безвозмездной основе в целях популяризации Конкурса и идей участников.
- Использование работ для организации некоммерческих публичных выставок и игротек.
- Тиражирование работ или выставление в открытом доступе.

8.2. Авторские права на разработанную игру сохраняются за участниками Конкурса. Организатор обязуется указывать авторство при любом использовании материалов.

8.3. Работы участникам возвращаются по запросу после завершения Конкурса не ранее января 2026 года по адресу, указанном в п. 5.3. настоящего Положения.

!!! Организатор Конкурсов оставляет за собой право не принимать к участию работы, не соответствующие требованиям Конкурсов, изложенным в настоящем Положении.

Форма заявки на участие в Конкурсе настольных игр

1. Название игры:
2. Выбранная номинация: (Болото/Лес/Водоём)
3. Ф.И.О. автора/название команды:
 - Для команды: список всех участников с указанием Ф.И.О. и возраста.
4. Образовательное учреждение (если есть):
5. Ф.И.О. и должность руководителя/куратора (если есть):
6. Контактный телефон и e-mail для связи:
7. Краткая аннотация к игре (суть, цель, ход игры, чему учит):